

Eine gemeinsame Veranstaltung
der *Gesellschaft für integrierte Studien e.V.*,
des *Center of Conflict Resolution (CCR)*,
des *Institute of SocioEconomics (ISE), Munich*



Gamification, Gaming oder nur Spiel?

28. Februar 2013 ab 19 Uhr

Christian Dyck, **Gamifaction**: Regeln, Mechanismen, Dynamiken und Wirkung
spieltypischer Elemente - kommerzielle Strategien im mobilen Netz und im PC- Web

Manfred J. Holler, **Spieltheorie** und der Kampf der Geschlechter

Florian Rupp, **Gaming**: Zelluläre Automaten und die Simulation strategischen
Verhaltens

Klaus Wieland: Moderation

Ort: Gasthof zur Post, Kunihohstr. 5, 81029 München (Nähe S-Bahnstation
München-Daglfing, S8, Fußweg von 10 Minuten oder eine Station mit dem Bus zur
Haltestelle „Kunihohstraße“)

Zeit: Donnerstag, den 28. Februar, 2013

Beginn: 19 Uhr

Freier Eintritt, aber eine Anmeldung ist aus Kapazitätsgründen unbedingt erforderlich.

Anmeldung bei Klose-Ullmann (089) 935714 bzw. bku@accedoverlag.de